

# VIDÉO - Thomas Hugues fait visiter l'exposition "L'art dans le jeu vidéo"

À partir de vendredi 25 septembre, le musée Art Ludique à Paris abritera l'exposition "L'art dans le jeu vidéo". Pour RTL.fr, Thomas Hugues nous emmène au cœur de cette rétrospective de 800 dessins.

12  
Partages



Dans les coulisses de "L'art dans le jeu vidéo - l'inspiration française", la dernière exposition d'Art Ludique Le Musée

Crédit Image : Paul Guyonnet / RTL.fr

Crédit Média : Paul Guyonnet / RTL.fr

PAR PAUL GUYONNET , MARTIN CADORET | PUBLIÉ LE 23/09/2015 À 10:52

*L'art dans le jeu vidéo - L'inspiration française* rend hommage aux dessinateurs stars du jeu vidéo. Le journaliste **Thomas Hugues**, qui fait la voix de l'audio-guide, fait découvrir **l'exposition du musée Art Ludique** aux lecteurs de *RTL.fr*. Douze studios français ont prêté plus de 800 dessins. Résultat : un festival de couleurs, de paysages féeriques, médiévaux, futuristes. Le tout inspiré par des dessinateurs français comme **Moebius** et **Bilal**, voire des peintres comme **Gustave Doré**.

La première salle, l'atelier d'artistes, donne les clés de toute l'exposition. "Ici, on a beaucoup d'interviews, de dessins d'artistes qui nous expliquent comment ils travaillent", explique **Jean-Jacques Launier**, le directeur du musée également commissaire de l'exposition. Parmi les techniques utilisées, l'aquarelle ou le dessin mais aussi le numérique. "On va même voir comment on sculpte les gens en 3D sur un ordinateur", raconte **Jean-Jacques Launier**. De quoi, peut-être, donner envie aux jeunes de se mettre à une table à dessin.

## Un voyage dans le temps

Sur un énorme écran, le visiteur peut voyager dans le Paris de 1789. C'est le décor du jeu *Assassin's Creed Unity*, sorti en novembre 2014. La capitale a été modélisée à taille réelle pour le jeu. "Notre histoire inspire beaucoup les artistes de jeu vidéo, qui s'en inspirent de façon authentique, ou parfois réécrivent l'histoire", explique le directeur du musée. Dans une autre salle, des bustes sculptés sont exposés. Ils servent à donner une idée du personnage en trois dimensions.

Les artistes du jeu vidéo s'appuient parfois sur les mouvements d'acteurs réels. Pour les besoins du jeu *Beyond : Two Souls*, les comédiens **Willem Dafoe** et **Ellen Page** sont venus à Paris de manière régulière pendant un an pour "jouer" les personnages du jeu vidéo. L'exposition *L'art dans le jeu vidéo, l'inspiration française* est à découvrir au musée Art Ludique à Paris du 25 septembre au 6 mars 2016.

## LA RÉDACTION VOUS RECOMMANDE

- **"Assassin's Creed" : la première image du film adapté du jeu vidéo dévoilée**
- **Le marché français du jeu vidéo renoue avec la croissance en 2014**
- **"Assassin's Creed Unity" : cauchemar des historiens mais plaisir des joueurs**